Brothersoft 2020

Requerimientos

Contenido

[1. Requerimientos funionales 2](#_Toc49880615)

[2. Requerimientos no funcionales 3](#_Toc49880616)

# Requerimientos funionales

Los requerimientos de pagos en la web y moviles son los siguientes:

1. Para el uso de la aplicación web y movil un usuario debe registrarse. Los datos del registro debe tener lo siguiente:
   * Un tipo de documento que puede ser DNI, RUC, Carnet de extranjeria.
   * Un numero de documento.
   * Nombres
   * Apellido paterno.
   * Apellido Materno.
   * Correo institucional o principal.
   * Correo secundario.
   * Numero de telefono o celular.
   * Contraseña.

Para que se pueda registrar debe completar un codigo captcha y aceptar los terminos; debe validar que no este repetido el numero de documento y el correo principal.

Una vez registrado la persona se envia un correo electronico de confirmacion de la cuenta, el usuario debe aceptar ese correo para validar la cuenta.

1. Si el usuario se olvida contraseña la contraseña debe tener la opcion de recuperarla, para poder recuperarla debe ingresar su correo principal el cual le envia un correo con una clave temporal con la cual podra ingresar al sistema y tambien debe haber la opcion de cambio de contraseña.
2. Para el ingreso a la web o app se efectua una vez registrados y confirmado el correo, para esto usamos nuestro correo principal con nuestra contraseña.
3. Podemos buscar un contrato para poder realizar el pago, un numero de contratro es un numero entero, al buscar un contrato de pago nos debe devolver un un item donde nos indique lo siguientes: numero de contrato, nombre del cliente, descripcion de la deuda, fecha de emision, fecha de vencimiento, total a pagar.
4. El detalle nos indica la cantida de meses de decuda, si el numero de contrato tiene mas de dos meses de deuda ya no se debe mostrar fecha de vencimiento, si el numero de contratro no tiene deuda debe indicarlo con un mensaje, no hay pagos fraccionados, y se realiza un pago a la vez.
5. Cada pago debe tener un numero de operación que va ser un correlativo que se almacena en una base de datos, este correlativo se genera cada vez que quieren pagar.
6. Nos debe permitir pagar pagar con una tarjeta de credito o debito Visa o Mastercard, la operación puede ser exitosa o con errores, si es exitosa el usuario podra imprimir la operación y se le envia un email con el pago realizado.
7. Terminado de realizar el pago debe haber una interfaz para poder verificar el pago, un historial de pagos realizados donde podemos buscar por año y mes.
8. La aplicación movil se desarrolla para Android, la version minima de Android sera 5 Lillipop esta version abarca el 85% de dispositivos, debe tener la misma funcionalidad del aplicativo web.

# Requerimientos no funcionales

Para el desarrollo de esta aplicación requerimos los siguientes:

1. Servidor de desarrollo:
   * Dominio ej pasarela.electrosur.com.pe
   * Debe tener https
   * Windows Server 2012 R2 o superior
   * RAM 8GB
   * Disco duro 50 GB
   * Acceso remoto.
2. Web Services
   * BuscarSumnistro
     1. Parámetro de entrada: número de suministro
     2. Retorno: Lista de pagos pendientes con los siguientes parámetros: Código de comprobante, Recibo, Periodo, Vencimiento, Monto
   * CancelarSumnistro
     1. Parámetro de entrada: código de suministro.
     2. Retorno: verdadero si se canceló y falso si se produjo un error.
3. Correo
   * Usuario
   * Password
   * IP SMTP
   * Tipo de correo ej Gmail, Outlook, etc.
4. Visa
   * versión 3, usar los 4 tipos de tarjeta.
   * Claves MerchantId, AccessKeyId, SecretAccessKey
   * SDK Android.