Corporación Brothersoft 2020

Requerimientos

Contenido

[1. Requerimientos funionales 2](#_Toc49880615)

[2. Requerimientos no funcionales 3](#_Toc49880616)

# Requerimientos funionales

Los requerimientos de pagos en la web y moviles son los siguientes:

# RQ1 Pagina de Inicio

La pagina de inicio debe mostrarnos la siguiente información:

Formulario de ingreso a la aplicación.

Enlace de recuperar contraseña.

Enlace para registrase.

Logo de la empresa, dirección y números telefónicos.

Enlace de descarga de la aplicación Movil.

Métodos de pago (Visa, MasterCard).

# RQ2 Registro de usuario

El cliente debe ingresar sus datos personales que solicita el modulo para registrarse en el sistema este registro le permite ingresar al aplicativo WEB o APP.

El registro comprende el ingreso de los siguientes datos que pueden ser obligatorios.

* + Tipo de documento, puede ser DNI (8 digitos), RUC (11 digitos), Carnet de extranjeria(9 digitos); escoger uno por defecto.
  + Numero de documento(obligatorio).
  + Nombres(obligatorio).
  + Apellido paterno(obligatorio).
  + Apellido Materno(obligatorio).
  + Correo institucional o principal(obligatorio).
  + Correo secundario.
  + Numero de telefono o celular(obligatorio).
  + Contraseña(obligatorio), es de 6 digitos alfanumerico.
  + Debe completar un codigo captcha(obligatorio).
  + Debe aceptar los terminos y condiciones para poder grabar(obligatorio).
  + La aplicación valida que no este repetido el numero de documento y el correo principal.
  + Una vez registrado la aplicación envia un correo electronico de confirmacion de la cuenta, el usuario debe aceptar ese correo para activar su cuenta.

# RQ3 Recuperar contraseña

* + Si el usuario se olvida su contraseña tiene la opcion de recuperarla, para hacerlo debe ingresar su correo electronico con el que se registro, la aplicación envia un correo con su nueva contraseña.
  + Si la cuanta no esta activa, la aplicación activa la cuenta.

# RQ4 Ingreso a la plataforma(Login)

Para el ingreso a la aplicacion web o app se solicita el correo electronico principal y la contraseña.

La aplicación valida que la cuenta este activa.

# Cambio de contraseña

El cliente puede cambiar su contraseña ingresando a ala aplicación.

# RQ5 Búsqueda de contrato

Para buscar un contrato ingresamos un numero entero, la aplicación valida las sguientes condiciones.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| RQ | Condicion | Accion |
|  | Suministro activo sin deuda anterior | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 1 mes (no vencido) | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 1 mes (vencido) | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 2 meses (no vencido) | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 2 meses (vencido) | (ACEPTAR EL PAGO |
|  | Suministro activo con deuda de 2 meses (no vencido) y con opción de pagar el monto del recibo anterior | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 2 meses (vencido) y con opción de pagar el monto del recibo anterior | (NO ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 3 meses | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 5 meses | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con deuda de 7 meses | (ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro activo con facilidad de pago generada en el día | (ACEPTAR EL PAGO DE LA FACILIDAD) |
|  | Suministro activo con facilidad de pago cancelada (y con saldo pendiente de pago) | (ACEPTAR EL PAGO DEL SALDO) |
|  | Suministro no existe. | CLIENTE NO EXISTE |
|  | Suministro activo con deuda total cancelada | (NO ACEPTAR EL PAGO) |
|  | Suministro incobrable | CLIENTE NO ESTA ACTIVO |
|  | Suministro activo sin deuda | CLIENTE NO TIENE DEUDA |
|  | Suministro anulado | NO ACEPTAR EL PAGO |

Cuando se encuentra un contrato la aplicación devuelve los siguientes campos: numero de contrato, nombre del cliente y direccion , fecha de emision, fecha de vencimiento, detalle de la consulta y total a pagar.

El detalle mostrara la cantidad de meses de deuda, si el numero de contrato tiene mas de dos meses de deuda ya no se debe mostrar fecha de vencimiento, si el numero de contratro no tiene deuda debe indicarlo con un mensaje, no hay pagos fraccionados, y se realiza un pago a la vez.

Cada pago debe tener un numero de operación que va ser un correlativo que se almacena en una base de datos, este correlativo se genera cada vez que quieren pagar.

# RQ6 Pago por Visa o MasterCard

Cuando hacemos clic en pagar, nos envia a otra ventana que nos muestra un resumen de pago.

Debe permitir pagar con una tarjeta de credito o debito de tipo Visa o Mastercard, el cliente debe ingresar los siguientes datos para realizar la operación: numero de tarjeta, fecha de vencimiento, codigo CVV, correo electronico.

Cuando la operación es exitosa muestra un mensaje de exitoso y se le envia un correo electronico con la confirmacion del pago realizado al cliente.

Cuando la operación es negativa muestra un mensaje con el error.

# RQ7 Historial de pagos

Debe haber una interfaz para ver historial de pagos realizados donde podemos buscar por año y mes.

# RQ8 Aplicación movil

La aplicación movil se desarrolla para Android, la version minima de Android sera 5 Lillipop esta version abarca el 85% de dispositivos, debe tener la misma funcionalidad del aplicativo web.

# Requerimientos no funcionales

Para el desarrollo de esta aplicación requerimos los siguientes:

1. Servidor de desarrollo:
   * Dominio ej pasarela.electrosur.com.pe
   * Debe tener https
   * Windows Server 2012 R2 o superior
   * RAM 8GB
   * Disco duro 50 GB
   * Acceso remoto.
2. Web Services
   * BuscarSumnistro
     1. Parámetro de entrada: número de suministro
     2. Retorno: Lista de pagos pendientes con los siguientes parámetros: Código de comprobante, Recibo, Periodo, Vencimiento, Monto
   * CancelarSumnistro
     1. Parámetro de entrada: código de suministro.
     2. Retorno: verdadero si se canceló y falso si se produjo un error.
3. Correo
   * Usuario
   * Password
   * IP SMTP
   * Tipo de correo ej Gmail, Outlook, etc.
4. Visa
   * versión 3, usar los 4 tipos de tarjeta.
   * Claves MerchantId, AccessKeyId, SecretAccessKey
   * SDK Android.